

# Verslag Beeldkwaliteitsplan Binnenstad

**Onderwerp:** Binnenstadswandeling (BKP)  
**Datum:** 05-03-2025  
**Tijd:** 16:00-17:00  
**Locatie:** Zoetermeer

Dit is het verslag van de binnenstadswandeling op 5 maart 2025 over het beeldkwaliteitsplan voor het noordelijk deel van de Binnenstad. Het betreft geen woordelijk verslag van alle gevoerde gesprekken, maar het brengt de wandeling in beeld.

- **Doel**

Het doel van de wandeling was om inwoners, partners/ondernemers en bezoekers van de Binnenstad te informeren, input te vragen en mee te laten denken over het beeldkwaliteitsplan Binnenstad.

- **Vorm**

Om 16.00 uur was de aanvang van de wandeling op het stadshuisplein. Er is onder leiding van experts op het gebied van ruimtelijke kwaliteit, stedenbouw en architectuur een wandeling uitgezet langs diverse punten. Aanwezig zijn met de deskundigen in gesprek gegaan en konden vragen stellen.

- **Aanwezigen**

Voor deze binnenstadswandeling zijn omwonenden per brief uitgenodigd (4300 huisadressen). Ook heeft er een oproep gestaan in het streekblad en is de avond meerdere keren aangekondigd via de online Binnenstad kanalen. Voor deze bijeenkomst waren 33 aanmeldingen. De wandeling is bezocht door ongeveer 24 deelnemers: omwonenden, bedrijven, belanghebbenden en raadsleden.

- **Wandeling**

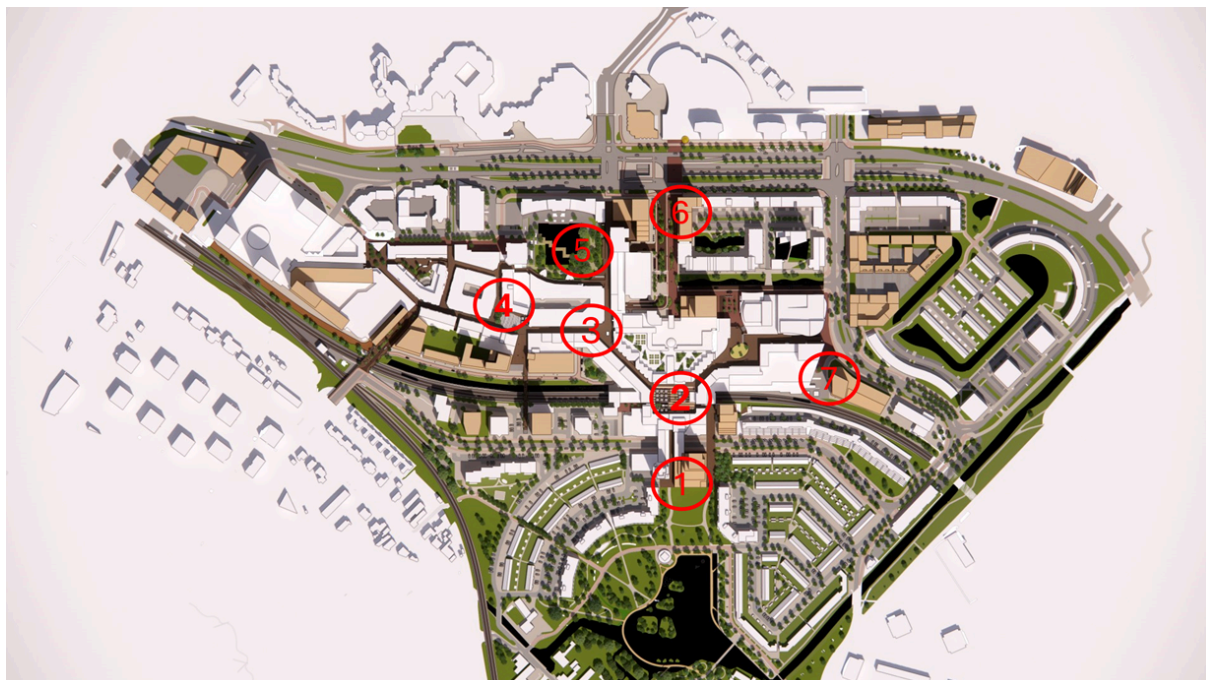
De wandeling werd begeleid door de volgende experts:

Begeleider 1. Eelco de With	Stedenbouwkundige binnenstad
Begeleider 2. Simone Langeveld	Architectuurpunt
Begeleider 3. Ronald Knappers	Stadsbouwmeester Zoetermeer

- **Vragen vanuit de gemeente aan de bewoners gesteld om tijdens de wandeling mee te nemen:**

- Let tijdens de wandeling op de begane grond (de plinten). Wat valt je op en wat zou je anders willen zien?
- Wat vindt u van arcades?
- Wat vindt u van de gedachte dat er een Singel komt aan de Duitslandlaan? Bewoners maken zich zorgen over grote opstoppingen met auto's, wanneer het een eenrichtingsweg wordt. Het water lijkt ze wel fijn en rust geven.

De volgende locaties zijn tijdens de wandeling bezocht (met bijbehorende opmerkingen/vragen die gesteld zijn door de deelnemers aan de wandeling):



**1. Locatie toekomstige Markt10 met het thema plinten en arcades**

- Het zijn twee grote gebouwen. Heeft dat invloed op het licht op de oude woningen?
- Wat vindt men van De Kroon van de woningen Markt10?
- Wat komt in de plint en hoe is de verbinding met de markt?
- Waar komt de markt?
- Er ontbreekt een fietsenstalling.

**2. Stadhuisplein met het thema ruis/gezelligheid op het plein en de twee lagen van het Stadshart (boven- en onderlangs)**

- Langs de ANWB ongezellig, donkere arcades. Stadhuisplein kan groener en gezelliger.
- Wat komt in het pand waar Happy Italy voorheen was gehuisvest?
- Wat wordt er gedaan aan leegstand in de Binnenstad? Lege plinten.
- Niet duidelijk wanneer men wel of niet mag fietsen/fatbikes.
- Onderlangs kan lichter en groener.
- Geen goede verbinding met de rest van de binnenstad.

### 3. **Driekant met het thema uiterlijk gebouwen**

- Arcades worden gemist i.v.m. wind, regen, schaduw.
- Binnenstad kan groener. Meer bomen, want er zijn geen vogels meer in de Binnenstad te horen.
- Fietsenstalling Action niet laat open.
- Waarom staat er bij de passage geen passage en wel Stadshart?
- Bij Livera is een donkere dichte hoek. Plint kan verbeterd worden.

### 4. **Promenadeplein met het thema identiteit van Zoetermeer**

- Plein is met fontein leuker en gezelliger geworden.
- Nog te leeg en weinig groen.
- Misschien muurschildering op wand van Uffelen?
- In de winter zonder fontein is het leeg en saai.
- Kan er een uitlegbord komen over de Meerpolder op de grond?

### 5. **Stadstuin met het thema rust/reuring/ruis**

- Behoeftte aan meer hellingbanen om de tuin in te komen.
- Duidelijk bord gewenst dat er geen honden mogen poepen in de tuin.
- Sportende jeugd uitnodigen.
- Locatie meer als recreatieplek gebruiken en evenementen organiseren.
- Boven aan de achterzijde van C&A is geen aantrekkelijk pad. Stil en donker. Saai plint. Het is niet gezellig zoals andere delen in de stad.
- Ene bewoner is tegen de schoenen die in de boom hangen en de ander vindt het heel leuk.

### 6. **Woontoren Lux 70 met de thema's uiterlijk van gebouwen en plinten**

- Gebouwd voordat het BKP is opgesteld. Daardoor is de plint niet zoals we dat nu zouden wensen. Dat we vanaf buiten de parkeergarage met auto's zien, wordt als onaantrekkelijk ervaren.

### 7. **Woontoren Cadenza 2 met de thema's plinten en uiterlijk van gebouwen**

- Voorbeeld van hoe volgens het BKP een plint moet zijn.

- Achter Cadenza is een grote wand met graffiti. Wordt hier nog wat aan gedaan?
- Verzoek is om nog een wandeling richting de andere kant van het centrum te organiseren.

- **Vervolg**

Met de input van deze wandeling en de andere bijeenkomsten wordt het beeldkwaliteitsplan verder uitgewerkt. De vragen die gesteld zijn en de gedane suggesties van deze bijeenkomst worden verwerkt en opgenomen in het eindverslag.

De laatste bijeenkomst in de serie van vier staan is het Binnenstadscafé.

### *Binnenstadscafé*

Datum: Donderdag 13 maart 2025, 19.00 – 21.00 uur. Locatie: Kunstgarage Franx, Vlamingstraat 1

Tijdens het Binnenstadscafé kunt u onder leiding van een gespreksleider aan de verschillende tafels thema's verder uitdiepen, vragen stellen en aandachtspunten meegeven voor het beeldkwaliteitsplan.

- **Contact**

Heeft u aanvullende vragen? Dan kunt u dit mailen naar [binnenstad@zoetermeer.nl](mailto:binnenstad@zoetermeer.nl) onder vermelding van BKP Binnenstad. Via het platform DoeMee Zoetermeer kunt u ook uw mening over het concept beeldkwaliteitsplan geven [Denk mee over het beeldkwaliteitsplan binnenstad | Doe mee Zoetermeer](#).

- **Evaluatie startbijeenkomst**

Wij willen u vragen om een korte enquête van maximaal 5 minuten in te vullen naar aanleiding van de startbijeenkomst. Het doel is om informatie en ervaringen te verzamelen om de toekomstige bijeenkomsten te verbeteren.

U kunt uw ervaringen delen door de QR-code hieronder te scannen of door te gaan naar:

<https://surveys.enalyzer.com/survey/linkindex?pid=dabigt3s>

